

Octaal Kwartetten editie 2008-2009:

Onder de noemer **Octaal Kwartetten** houden we een match over meerdere ronden tussen ons 1e en 2e team, en tussen het 3e en 4e team. Er worden vier ronden rapid gespeeld met fischerklok. Spelers spelen steeds tegen verschillende spelers van het andere team.

De regels:

1. Iedere Rode Loper kan meedoen. Mensen die vast uitkomen voor een team, spelen voor hun eigen team. Overige spelers vullen de lege plekken.
2. Deze overige spelers, invallers genoemd, worden ingedeeld in de diverse teams volgens de eindlijst van de interne competitie van het voorgaande seizoen. De indeling is gebalanceerd, dat wil zeggen dat het verschil in spelersaantal tussen twee teams nooit groter is dan één.
3. De positie binnen het team ('bordvolgorde', al speel je niet steeds op hetzelfde bord) is op volgorde van de clubrating na de laatst gespeelde ronde van de interne competitie.
4. Naast invallers kennen we ook wisselers. Wanneer er meer dan 32 spelers zijn, zijn nr 33 en verder in aanmeldvolgorde wisselers. Wisselers worden op dezelfde wijze toegewezen aan de teams.
5. Een wisselaar mag maximaal 3 van de 4 partijen spelen, een niet-wisselaar moet minimaal 3 van de 4 partijen spelen. Een wisselaar is niet gebonden aan de eigen kleurverhouding, maar mag elke tegenstander ook slechts één maal treffen.
6. Mensen die vast uitkomen voor een team, kunnen geen wisselaar zijn en spelen dus ongeacht aanmeldingsvolgorde minimaal 3 partijen.
7. Wanneer teams uit een ongelijk aantal spelers bestaan, wordt er in het grootste team een wisselaar aangewezen, zo mogelijk uit de invallers van dat team. Bij het hoogste team degene met de hoogste rating, bij het laagste team degene met de laagste rating. Er wordt dan dus 4 ronden 7 tegen 7 gespeeld.
8. Speeltempo is 16 minuten per persoon plus 4 seconden per zet.
9. Om het ook spannend te houden wanneer de eerste ronde in 7-1 of 8-0 eindigt, hanteren we per ronde wedstrijd- en bordpunten zoals bekend van de externe competitie. Na de 4 ronden tellen de wedrijdpunten. Zijn die gelijk, dan tellen de bordpunten. Zijn die ook gelijk, dan wint het laagste team.
10. Een octet haalt een kwartet binnen voor elke speler die ofwel 4 maal wint, ofwel 4 maal verliest, ofwel 4 maal remiseert. Bovendien wordt er een kwartet behaald wanneer een octet 4 maal hetzelfde wedstrijdresultaat scoort, en ook wanneer een octet 4 maal een *verschillend* aantal bordpunten scoort. Het octet met de meeste kwartetten, is het kwartetteam van het seizoen. Bij een gelijk aantal kwartetten, telt het laagste aantal wedrijdpunten, dan het laagste aantal bordpunten, dan het laagste team. De speler van het winnende kwartetteam met de sterkste score (bij gelijk telt het hoogste bord) is de kwartetkoning van het seizoen.

Tijdschema:

20.15 ronde 1

21.00 ronde 2

21.45 uitlooptijd/pauze

22.00 ronde 3

22.45 ronde 4

Speelschema's:

In onderstaande schema's staat de **L** voor het lagere team en de **H** voor het hogere team van de twee elkaar bestrijdende teams. Dus **H8 - L5** betekent: speler nr. 8 van het hogere team speelt met wit tegen speler nr. 5 van het lagere team. Er is natuurlijk maar 1 schema van toepassing, al naar gelang het 8 tegen 8, 7 tegen 7, etc. is.

	bord 1	bord 2	bord 3	bord 4	bord 5	bord 6	bord 7	bord 8
ronde 1:	L1 - H2	H3 - L2	L3 - H4	H1 - L4	L5 - H6	H7 - L6	L7 - H8	H5 - L8
ronde 2:	H4 - L1	L2 - H1	H2 - L3	L4 - H3	H8 - L5	L6 - H5	H6 - L7	L8 - H7
ronde 3:	L1 - H3	H4 - L2	L3 - H1	H2 - L4	L5 - H7	H8 - L6	L7 - H5	H6 - L8
ronde 4:	H1 - L1	L2 - H2	H3 - L3	L4 - H4	H5 - L5	L6 - H6	H7 - L7	L8 - H8

	bord 1	bord 2	bord 3	bord 4	bord 5	bord 6	bord 7
ronde 1:	L1 - H4	H3 - L2	L3 - H5	H1 - L4	L5 - H7	H2 - L6	L7 - H6
ronde 2:	H2 - L1	L2 - H1	H4 - L3	L4 - H7	H6 - L5	L6 - H5	L7 - H3
ronde 3:	L1 - H3	H4 - L2	L3 - H2	H6 - L4	L5 - H1	H7 - L6	H5 - L7
ronde 4:	H1 - L1	L2 - H2	H3 - L3	L4 - H4	H5 - L5	L6 - H6	H7 - L7

	bord 1	bord 2	bord 3	bord 4	bord 5	bord 6
ronde 1:	L1 - H2	H1 - L2	L3 - H6	H5 - L4	L5 - H4	H3 - L6
ronde 2:	H4 - L1	L2 - H3	H2 - L3	L4 - H1	H6 - L5	L6 - H5
ronde 3:	L1 - H3	H6 - L2	L3 - H5	H2 - L4	L5 - H1	H4 - L6
ronde 4:	H1 - L1	L2 - H2	H3 - L3	L4 - H4	H5 - L5	L6 - H6

	bord 1	bord 2	bord 3	bord 4	bord 5
ronde 1:	L1 - H4	H1 - L2	L3 - H5	H3 - L4	L5 - H2
ronde 2:	H2 - L1	L2 - H3	H4 - L3	L4 - H5	L5 - H1
ronde 3:	L1 - H3	H5 - L2	L3 - H1	H2 - L4	H4 - L5
ronde 4:	H1 - L1	L2 - H2	H3 - L3	L4 - H4	H5 - L5

bord:	speler:	uitslag ronde 1:		speler:
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
bord:	speler:	uitslag ronde 2:		speler:
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
bord:	speler:	uitslag ronde 3:		speler:
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

bord:	speler:	uitslag ronde 4:		speler:
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

Teamresultaten H

nr:	naam:	1	2	3	4	kwartet:
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
bordpunten						
wedstrijdpunten						

Teamresultaten L

nr:	naam:	1	2	3	4	kwartet:
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
bordpunten						
wedstrijdpunten						